Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение школа-интернат № 31 Невского района Санкт-Петербурга

"СОГЛАСОВАНО"

на методическом объединении учителей начальных классов 30.08.2023 г., протокол № 1

Председатель МО:

/ Н.В. Мишина/

"ПРИНЯТО"

решением Педагогического Совета ГБОУ школы-интерната № 31 Невского района Санкт-Петербурга 31.08.2023 г., протокол № 1_

"УТВЕРЖДЕЈ

"31".08. 202**3**/

Директор ГЪО

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

внеурочной деятельности по сенсорному и интеллектуальному развитию для 1 - 3 классов (вариант 2.2)

на 2023-2024 учебный год

Пояснительная записка

Рабочая программа внеурочной деятельности по сенсорному и интеллектуальному развитию для 1-3 классов на 2023-2024 учебный год составлена в соответствии с ФГОС НОО ОВЗ, утверждённым приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 19.12.2014 № 1598, на основе учебной программы «Коррекция сенсорного и интеллектуального развития младших школьников» под редакцией И.А. Михайленковой. – СПб: Институт специальной педагогики и психологии.

Цель: коррекция познавательной сферы ребенка с нарушением слуха и речи и развития его личности. Эта работа направлена на социально-педагогическое развитие и включает в себя коррекцию сенсорного и интеллектуального развития, мнестической, эмоционально-волевой, речевой, мотивационной сфер, механизмов волевой регуляции.

Основными задачами являются коррекционно-развивающие и воспитательные задачи:

- ▶ создание коррекционных условий для развития сохранных познавательных функций и личностных особенностей неслышащих обучающихся
- > осуществление сенсорного развития внутри содержательных видов деятельности
- > развитие психических функций восприятия: памяти, мышления, воображения
- > коррекция интеллектуального развития, формирование умения сравнивать, анализировать, делать самостоятельные выводы
- > развитие внимания, формирование динамических характеристик внимания, устойчивости, переключаемости
- > преодоление речевого недоразвития учащихся
- формирование механизмов волевой регуляции и саморегуляции в заданной деятельности, работоспособности, умения сосредотачиваться
 на выполняемом действии
- > формирование положительной мотивации к обучению
- > воспитание самостоятельности при выполнении заданий, умения доводить начатое до конца
- > формирование и обогащение словаря
- овладение навыками и умениями оформлять свои мысли в связной речи
- практическое овладение речевыми навыками (понимание значений слов и их употребление, обогащение словарного запаса, практическое овладение грамматическими закономерностями языка)
- > овладение умениями правильно составлять несложные монологические высказывания
- > воспитание позитивного эмоционального отношения к познанию
- > пробуждение познавательного интереса
- > развитие познавательной активности обучающихся.

Коррекционная направленность программы обеспечивается реализацией целей и задач, обусловленных особенностями контингента неслышащих обучающихся. Нарушение слуховой функции накладывает определенный отпечаток на развитие личности неслышащего, ставит его в специфические условия существования в социальной сфере, сужает круг общения, ограничивает диапазон социальных связей. Данная программа опирается на основополагающее положение психологии о том, что психика проявляется в действии и формируется в ней. На занятиях используются предметная и игровая деятельность с постепенным увеличением объема учебной деятельности.

Специфика организации обучения глухих детей: создание слухоречевой среды на базе развития и использования остаточной слуховой функции неслышащих учащихся; использование ЗУА, дактильной формы речи, широкое применение табличек с речевым материалом; помощь учителя; опора на сохранные анализаторы; формирование речи в коммуникативной функции и использование специальной методики обучения глухих со сложным дефектом языку на всех уроках. Специфика овладения глухими детьми речью отражена в рабочей программе выделением речевого материала: в календарно-тематическом планировании (предметные термины, речевые обороты, фразы, обязательные для понимания), а также в выделении материала по развитию разговорной речи (приложение №1). Знаком * помечен материал, обязательный только для понимания.

Ценностные ориентиры содержания учебного предмета

Ценность свободы, чести, достоинства как основа современных принципов и правил межличностных отношений.

Ценность истины — это ценность научного познания как части культуры человечества, проникновения в суть явлений, понимания закономерностей, лежащих в основе социальных явлений. Приоритетность знания, установления истины, самопознание как ценность — одна из задач образования.

Ценность труда и творчества. Труд — естественное условие человеческой жизни, состояние нормального человеческого существования. Особую роль в развитии трудолюбия ребенка играет его учебная деятельность. В процессе ее организации средствами учебного предмета у ребенка развиваются организованность, целеустремленность, ответственность, самостоятельность, формируется ценностное отношение к труду в целом и к математическому труду в частности.

Место курса «Сенсорное и интеллектуальное развитие» в плане внеурочной деятельности

В соответствии с планом внеурочной деятельности адаптированной основной общеобразовательной программы начального образования обучающихся с ограниченными возможностями здоровья (вариант 1.2 и 2.2) ГБОУ №31 на 2023-2024 учебный год программа

по «Сенсорному и интеллектуальному развитию» рассчитана: 1 класс - **33 часа** (исходя из 33 учебных недель в году); 2 класс - **34 часа** (исходя из 34 учебных недель в году); 3 класс - **34 часа** (исходя из 34 учебных недель в году).

Содержание программы

Развитие основных видов чувствительности

Виды деятельности

Определение формы окружающих предметов (по образцу, самостоятельно). Распознавание предметов с помощью осязания. Сравнение объектов по различным признакам, самостоятельное выделение признаков (цвет, форма, величина, назначение). Ориентировка в пространстве с опорой на словесную инструкцию и самостоятельно. Определение сходства и различия предметов, по разному расположенных в пространстве. Группировка объектов на основе словесной инструкции, самостоятельно. Упражнение на формирование операций обратимости (накладывание на контур частей и их переворачивание). Выделение признаков предмета и их классификация по существенным признакам и по несущественным с помощью учителя.

По предъявленному образцу оттенка цвета подобрать такой же. Самостоятельное получение оттенка цвета с помощью красок в соответствии с предъявленным образцом. Выполнение заданий по инструкции устной или письменной: к заданному оттенку подобрать предметы такого же оттенка.

Ориентировка в пространстве (внизу, вверху, слева, сзади, над, под). Ориентировка во времени при выполнении практических работ.

Задания и дидактический материал

Игра «На что похоже?» (на примере овощей, фруктов). Игра «Волшебный мешочек». (Вынуть предмет по образцу, данному учителем). Дорисуй предмет (овощи, фрукты). Игра «Сделай так же», «Помоги Незнайке» (найти несоответствие в предъявленных предметах и исправить ошибку). Дорисуй ряд.

С помощью ножниц изменить фигуру (из квадрата сделать треугольник, из одного треугольника сделать два, из прямоугольника сделать 4 треугольника и т. д.). Складывание картинок из разрезных частей (картинки предлагаются различной сложности).

Развитие кинестетических и статических ощущений и восприятий.

Виды деятельности

Упражнения на развитие функции равновесия. Ходьба в помещении по прямой, по узкой доске, скамейке, по веревке, поднимание на носки с закрытыми глазами со страховкой. Упражнения на выполнение точных движений пальцев и кисти рук. Пантомимическое подражание предметам живой и неживой природы. Упражнение на выполнение асимметричных движений по подражанию.

Задания и дидактический материал.

Сделай так же. Закрой глаза, открой глаза. Игра «Срежь предмет с закрытыми глазами», «Нарисуй и вылепи с закрытыми глазами», «Попади в цель», «Прокати мяч между предметами», «Повтори движение водящего», «Одень куклу с закрытыми глазами.» Завязать бант с закрытыми глазами. Выполнение заданий: коснуться правой рукой левого уха и наоборот и т. д.

Собрать пирамидку с закрытыми глазами.

Виды деятельности

Определение по картинкам, что не дорисовал художник, с помощью учителя, самостоятельно. Выделение в картинках замаскированных деталей и изображений самостоятельно. Определение лишних объектов на картине со словесным объяснением. Нахождение различий и сходства на картинках со словесным отчетом и объяснением. Проведение линий через лабиринты различной степени сложности с помощью проведения указкой по бумаге, над бумагой, только прослеживание направления взглядом.

Задания и дидактический материал

Дорисовать недостающие детали. Найти ошибки у художника. Игра «Что спрятал художник на картине?» (замаскированные предметы). Найди деталь картины по словесной инструкции. Продолжить узор. Игра «Лабиринт». Игра на сравнение 2-х картинок (найти отличия). Выделение нужного предмета в ряду других предметов (контурный рисунок). Занятия с использованием компьютерного тренажера. Выделение замаскированных слов, букв. Назвать в классе предметы, начинающиеся с определенной буквы. Найти все буквы «О» Сколько их (по картине)?

Развитие тактильно-вибрационных ощущений.

Виды деятельности

Определение направления источника звука по вибрации. Определение и выбор предмета с помощью осязания (сначала объемные предметы) среди - 8 предметов с последующим показом плоских предметов, счет предметов с помощью осязания.

Задания и дидактический материал

Игра «Откуда идет звук?», «Сколько раз стукнул?», «Волшебный мешочек» с ширмой, «Узнай, кто это? (узнать товарища)», «Собери пирамидку с закрытыми глазами» (за ширмой).

Виды деятельности.

Определение формы окружающих предметов (по образцу, самостоятельно). Распознавание предметов с помощью осязания. Сравнение объектов по различным признакам, самостоятельное выделение признаков (цвет, форма, величина, назначение). Ориентировка в пространстве с опорой на словесную инструкцию и самостоятельно. Определение сходства и различия предметов, расположенных в пространстве. Группировка объектов на основе словесной инструкции, самостоятельно. Упражнение на формирование операций обратимости (накладывание на контур частей и их переворачивание). Выделение признаков предмета и их классификация по существенным признакам и по несущественным с помощью учителя.

Подбор оттенков цветов по предъявленному образцу. Самостоятельное получение оттенка цвета с помощью красок в соответствии с предъявленным образцом. Выполнение заданий по инструкции устной или письменной: к заданному оттенку подобрать предметы такого же оттенка.

Ориентировка в пространстве (внизу, вверху, слева, сзади, над, под, справа, между, за). Ориентировка во времени при выполнении практических работ.

Задания и дидактический материал

Игра «На что похоже?» (на примере овощей, фруктов). Игра «Волшебный мешочек». (Вынуть предмет по образцу, данному учителем). Дорисуй предмет (овощи, фрукты). Игра «Сделай так же», «Помоги Незнайке» (найти несоответствие в предъявленных предметах и исправить ошибку). Дорисуй ряд.

С помощью ножниц изменить фигуру (из квадрата сделать треугольник, из одного треугольника сделать два, из прямоугольника сделать 4 треугольника и т. д.). Складывание картинок из разрезных частей (картинки предлагаются различной сложности).

Виды деятельности.

Упражнения на развитие функции равновесия. Ходьба в помещении по прямой, по узкой доске, скамейке, по веревке, поднимание на носки с закрытыми глазами со страховкой. Упражнения на выполнение точных движений пальцев и кисти рук. Пантомимическое подражание предметам живой и неживой природы. Упражнение на выполнение асимметричных движений по подражанию.

Задания и дидактический материал

Сделай так же. Закрой глаза, открой глаза. Игра «Срежь предмет с закрытыми глазами», «Нарисуй и вылепи с закрытыми глазами», «Попади в цель», «Прокати мяч между предметами», «Повтори движение водящего», «Одень куклу с закрытыми глазами». Завязать бант с закрытыми глазами. Выполнение заданий: коснуться правой рукой левого уха и наоборот и т. д.

Собрать пирамидку с закрытыми глазами.

Развитие памяти и мышления.

Виды деятельности

Запоминание и воспроизведение наглядного и словесного материала. Запоминание картинок - 10 и более с последующим называнием. Воспроизведение названий предметов, изображений, предъявленных для запоминания. Зарисовка картинок к предъявленным словам с последующим воспроизведением этих слов (предметные картинки, сюжетные картинки). Называние предметов и объектов по показанной, а затем закрытой картинке.

Упражнения на развитие мышления и воображения.

Выявление логических связей при рассмотрении сюжетных картинок.

Выделение «четвертого» лишнего.

Решение логических задач.

Определение последовательности действий по картинкам.

Задания и дидактический материал

Запомни и повтори, назови. Игры на увеличение объема памяти: «Запомни предыдущие слова, воспроизведи и назови слово». Темы: овощи, фрукты, животные. Запоминание и воспроизведение считалок. Запомни предъявленные предметы и назови их. Игра «Пары слов» (небо - луна, санки - зима). Запомнить, в каком порядке расположены предметы и сколько их.

Игры с мозаикой: составление из деталей мозаики предметов по образцу, по рисунку, самостоятельно. Составление фигуры из различных картинок. Составление различных изображений из кубиков. Составление из геометрических фигур других фигур.

«Логические ребусы»: слово-решение является обобщением дата цепочки данных слов, среди которых есть лишнее.

Составление рассказа по серии картин (определение последовательности действий).

Игра «Домино» с математическими заданиями. Определение количества фигур, которые можно сделать из нескольких элементов. Например: сколько флажков можно сделать из 3 разноцветных полосок. Использование компьютерного тренажера.

Придумай различные назначения предметов (как можно использовать веревку, платок, шарф и т. д.). Кроссворды. Задачи в стихах. Работа с серией картинок с развивающимся сюжетом. Дорисовывание узора. Дорисовывание картинки. (Что можно нарисовать?). Рисование «кляксами».

Оперировать образами предметов, конструировать из частей целое и выделять из целого части.

Развитие внимания и наблюдательности при восприятии различного материала.

Виды деятельности.

Определение по картинкам, что не дорисовал художник, с помощью учителя, самостоятельно. Выделение в картинках замаскированных деталей и изображений самостоятельно. Определение лишних объектов на картине со словесным объяснением. Нахождение различий и сходства на картинках со словесным отчетом и объяснением. Проведение линий через лабиринты различной степени сложности с помощью проведения указкой по бумаге, над бумагой, только прослеживание направления взглядом.

Задания и дидактический материал.

Дорисовать недостающие детали. Найти ошибки у художника. Игра «Что спрятал художник на картине?» (замаскированные предметы). Найди деталь картины по словесной инструкции. Продолжить узор. Игра «Лабиринт». Игра на сравнение 2-х картинок (найти отличия). Выделение нужного предмета в ряду других предметов (контурный рисунок). Занятия с использованием компьютерного тренажера. Выделение замаскированных слов, букв. Назвать в классе предметы, начинающиеся с определенной буквы. Найти все буквы «О» Сколько их (по картине)?

Тематика занятий.

- Учебные веши.
- Игрушки.
- Овощи и фрукты.
- Продукты питания.
- Посуда.
- Птицы.
- Животные.
- Одежда и обувь.
- Мебель.
- Транспорт.
- Времена года.
- Величина.
- Цвет.
- Форма.
- Меры времени.
- Цветы.
- Насекомые.
- Ягоды
- Рыбы

Планируемые результаты

Личностные результаты:

- Начальные навыки адаптации в школе.
- Внутренняя позиция школьника на основе положительного отношения к школе.
- Формирование потребности к изучению окружающего мира.
- Уважение личности другого обучающегося.
- Развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций.

- Оценивать с помощью учителя собственное поведение и поведение окружающих.
- Принятие образа «хорошего» ученика.
- Познавательный интерес к окружающему миру.
- Развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки.

Метапредметные результаты:

- Овладение с помощью учителя элементарными действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения.
- Овладение пространственной и временной ориентацией
- Овладение пространственной ориентацией на листе бумаги
- Овладение с помощью учителя элементарными действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации по родовидовым признакам.

Предметные результаты:

- Определять форму предметов
- Сравнивать предметы по отличительным особенностям
- Ориентироваться в пространстве с опорой на словесную инструкцию и самостоятельно.
- Определять по картинкам, что не дорисовал художник, с помощью учителя, самостоятельно.
- Запоминать и воспроизводить наглядный и словесный материал.
- Понимать и выполнять поручения, выражать просьбу.
- Сообщать о своей деятельности.
- Описывать события.
- Сравнивать предметы (описывать два одинаковых предмета, отличающихся по каким-либо признакам).

Учебно-методические средства обучения, материально-техническое оснащение образовательного процесса Список литературы (книгопечатная продукция)

- Учебно-методическое пособие «Коррекция сенсорного и интеллектуального развития младших школьников» под редакцией И.А. Михайленковой. СПб: Институт специальной педагогики и психологии, 1999 г.
- «Развивающие игры» практическое пособие для учителей и воспитателей Серия ««Школа развития», Издательство «Феникс» 2010. Н.Е. Граш, Н.В.Анисимова, К.В. Дроздовская, Н.В.Мирошниченко.
- «Развивающие игры с дидактическим материалом для детей дошкольного и младшего школьного возраста» под научной редакцией ЛМ. Шипицыной. «Речь» 2004г.

Технические средства

Классная доска с набором для крепления таблиц

Магнитная доска

Персональный компьютер

Интерактивная доска SMART BOARD

Компьютерные и информационно-коммуникативные средства

Презентации Power Point.

Учебно-практическое и учебно-лабораторное оборудование

Таблички и таблицы с речевым материалом

Дидактические пособия.

Календарно-тематический план

1 класс - І четверть

| Тема | Характеристика видов деятельности | Речевой материал | Часы |
|--|---|---|------|
| | | | |
| Развитие тактильно- | Определение формы окружающих предметов (по | Одинаковый. Разные. Похож | |
| вибрационных ощущений. Игра «На ито похоже?» | образцу, самостоятельно). Распознавание предметов с помощью осязания. Сравнение объектов по различным признакам, самостоятельное выделение признаков (цвет, форма, величина, назначение). Ориентировка в | на Я нарисовал (Круг, квадрат, прямоугольник, овал, | 3 |
| Игра «На что похоже?» (на примере овощей, фруктов). Игра «Волшебный мешочек». (Вынуть предмет по образцу, данному учителем). Дорисуй предмет (овощи, фрукты). Игра «Сделай так же», «Помоги Незнайке» (найти несоответствие в предъявленных предметах и исправить ошибку). Дорисуй ряд. Игра «Узнай кто это» | пространстве с опорой на словесную инструкцию и самостоятельно. Определение сходства и различия предметов, по- разному расположенных в пространстве. Группировка объектов на основе словесной инструкции, самостоятельно. Упражнение на формирование операций обратимости (накладывание на контур частей и их переворачивание). Выделение признаков предмета и их классификация по существенным признакам и по несущественным с помощью учителя Определение по картинкам, что не дорисовал художник, с помощью учителя, самостоятельно. Выделение в картинках замаскированных деталей и изображений самостоятельно. Определение лишних объектов на картине со словесным объяснением. Нахождение различий и сходства на картинках со словесным отчетом и объяснением. Проведение линий через | треугольник, полукруг похож на, больше, меньше, большой, маленький. Какие овощи похожи на круг (овал, треугольник). Что в классе похоже на квадрат?. Лишний (-яяее), убралположил, нарисовал, взял, написал. Название геометрических фигур. Я вырезал, разрезал. Получился(лось) Я раскрасил У меня не получается. Мне трудно. Помогите мне, пожалуйста. Я раскрасил так же. У меня такой же цвет. Слева, | |

| Развитие кинестетических и | лабиринты различной степени сложности с помощью | справа, посередине, вверху, | |
|--------------------------------|--|--|-----|
| статических ощущений. | проведения указкой по бумаге, над бумагой, | внизу, около, над, в, под. Угадай | |
| Развитие внимания и | Упражнения на развитие функции равновесия. Ходьба в | - угадал. Дорисовал. Я узнал, | 1 |
| Mag Modera M. Mocra | помещении по прямой, по узкой доске, скамейке, по веревке, поднимание на носки с закрытыми глазами со | это | |
| наблюдательности | страховкой. Упражнения на выполнение точных | Тут ошибка. Вот ошибка. Я хочу играть. Я сделал(а). Сделай так | |
| Игра «Найди ошибку». | движений пальцев и кисти рук. Пантомимическое подражание предметам живой и неживой природы. | же. Закрой глаза, открой глаза. | 2 |
| Лабиринты. | Упражнение на выполнение асимметричных движений по подражанию. | Нарисуй - нарисовал. Я обвёл(а)Так делает | |
| Обведение предметов по точкам. | Запоминание и воспроизведение наглядного и | Составить картинку. Назови | |
| о съедение предметер не те ими | словесного материала. Запоминание картинок - 10 и более с последующим называнием. Воспроизведение названий предметов, изображений, предъявленных для | картинку. (Не)верно; (не) правильно. Я ошибся Я думаю, что потому что Кроссворд, | |
| | запоминания. Зарисовка картинок к предъявленным словам с последующим воспроизведением этих слов | составил слова, угадал слово, подобрал букву. Решил, понял, Я | |
| Развитие памяти и мышления | (предметные картинки, сюжетные картинки). | думаю, что Расставь по | 3 |
| Игра «Что пропало?». | Называние предметов и объектов по показанной, а затем закрытой картинке. Упражнения на развитие мышления | порядку. Первая, вторая, третья картина и т. д. Можно нарисовать | |
| Игра «Что перепутал художник». | и воображения. Выявление логических связей при | Я думаю, это Клякса. Сложи | |
| | рассмотрении сюжетных картинок. Выделение «четвертого» лишнего. Решение логических задач. | пополам. Похоже на Художник ошибся. | |
| | | ИТОГО | 9 ч |

1 класс - II четверть

| Тема | Характеристика видов деятельности | Речевой материал | Часы |
|---|---|---|------|
| Развитие тактильно-вибрационных | Определение формы окружающих предметов (по | Я выбрал(а)Одинаковый. | |
| ощущений. | образцу, самостоятельно). Распознавание | Разные. Похож на | |
| Игра «На что похоже?». | предметов с помощью осязания. Сравнение объектов по различным признакам, самостоятельное выделение признаков (цвет, форма, величина, назначение). Ориентировка в | Я нарисовал(Круг, квадрат, прямоугольник, овал, треугольник, полукруг | 3 |
| Игра «На что похоже?» (на примере овощей, фруктов). Игра «Волшебный мешочек». (Вынуть предмет по образцу, данному учителем). Дорисуй предмет (овощи, фрукты). Игра «Сделай так же», «Помоги Незнайке» (найти несоответствие в | пространстве с опорой на словесную инструкцию и самостоятельно. Определение сходства и различия предметов, по разному расположенных в пространстве. Группировка объектов на основе словесной инструкции, самостоятельно. Упражнение на формирование | похож на, больше, меньше, большой, маленький. Какие овощи похожи на круг (овал, треугольник). Что в классе похоже на квадрат?. Лишний(яяee), убрал-положил, | |
| предъявленных предметах и исправить ошибку). Дорисуй ряд Игра « Сколько раз стукнул?» | операций обратимости (накладывание на контур частей и их переворачивание). Выделение признаков предмета и их классификация по | нарисовал, взял, написал. Я вырезал, разрезал. Получился(лось) Я раскрасил У меня не | |
| Развитие кинестетических и статических ощущений. | существенным признакам и по несущественным с помощью учителя. Определение направления источника звука по вибрации. Определение и | получается. Мне трудно. Помогите мне, пожалуйста. Я | |
| Развитие внимания и | выбор предмета с помощью осязания (сначала объемные предметы) среди - 8 предметов с | раскрасил так же. У меня такой же цвет. Слева, справа, | |
| наблюдательности | последующим показом плоских предметов, счет | посередине, вверху, внизу, около, над, в, под. Угадай - | |

| Игра «Найди ошибку». | предметов с помощью осязания с помощью | угадал. Дорисовал. | 2 |
|---|--|---|----------|
| Лабиринты. Обведение предметов по точкам. Упражнения на развитие функции равновесия. Ходьба в помещении по прямой, по узкой доске, скамейке, по веревке, поднимание на носки с закрытыми глазами со страховкой. Упражнения на выполнение точных движений пальцев и кисти рук. Пантомимическое подражание предметам живой и неживой природы. Упражнение на выполнение асимметричных движений по подражанию. Игра «Самый внимательный». Развитие памяти и мышления Игра «Что пропало?». Игра «Что перепутал художник». | учителя Определение по картинкам, что не дорисовал художник, с помощью учителя, самостоятельно. Выделение в картинках замаскированных деталей и изображений самостоятельно. Определение лишних объектов на картине со словесным объяснением. Нахождение различий и сходства на картинках со словесным отчетом и объяснением. Проведение линий через лабиринты различной степени сложности с помощью проведения указкой по бумаге, над бумагой, только прослеживание направления взглядом Формирование умения запоминать и воспроизводить учебный материал, обобщать предметы по существенным признакам. Понимание вопросов и умение отвечать на них. Обращение к товарищу и учителю с просъбой. Понимание и выполнение простейших поручений учителя. | Получилась). Стукнулраз Тут ошибка. Вот ошибка. Я хочу играть.Я сделал(а). Сделай так же. Закрой глаза, открой глаза. Нарисуй нарисовал. Я обвёл(а) Я знаю, что нет, Рассмотри картинку, дополни, дорисуй, найди ошибку. Сравни картины, продолжи ряд.Я понял(а). Я запомнил(а). Я хочу отвечать. Я знаю ответ. | 2 |
| Резервное время учителя. Повторение. | | | 1 |
| | | ИТОГО | 8ч (17ч) |

1 класс - III четверть

| Тема | Характеристика видов деятельности | Речевой материал | Часы |
|---|---|--|------|
| Развитие тактильно- | Определение формы окружающих предметов (по | Я нарисовал(Круг, квадрат, | |
| вибрационных ощущений. Игра «На что похоже?». Игра «На что похоже?» (на примере овощей, фруктов). Игра «Волшебный мешочек». Дорисуй предмет «животные» «Сделай так же», «Помоги кукле» (найти несоответствие в предъявленных предметах и исправить ошибку). Игра «Откуда идёт звук» | образцу, самостоятельно). Распознавание предметов с помощью осязания. Сравнение объектов по различным признакам, самостоятельное выделение признаков (цвет, форма, величина, назначение). Ориентировка в пространстве с опорой на словесную инструкцию и самостоятельно. Определение сходства и различия предметов, по разному расположенных в пространстве. Группировка объектов на основе словесной инструкции, | прямоугольник, овал, треугольник, полукруг похож на, больше, меньше, большой, маленький. Какие овощи похожи на круг (овал, треугольник). Что в классе похоже на квадрат?. Лишний(-яяее), убрал-положил, нарисовал, взял, написал. Я вырезал, разрезал. Получился(лось) Я раскрасил У | 3 |
| Развитие кинестетических и статических ощущений. Развитие внимания и | самостоятельно. Упражнение на формирование операций обратимости (накладывание на контур частей и их переворачивание). Выделение признаков предмета и их классификация по существенным | меня не получается. Мне трудно. Помогите мне, пожалуйста. Я раскрасил так же. У меня такой же цвет. Слева, справа, посередине, | |
| Наблюдательности Игра «Найди ошибку». | признакам и по несущественным с помощью учителя Умение анализировать содержание картины (что не дорисовано, | вверху, внизу, около, над, в, под. Угадай - угадал. Дорисовал. Получилась). | 2 |
| Лабиринты. Упр. на выполнение точных движений пальцев и кисти рук. | различение замаскированных предметов, проведение линий в лабиринте). | . Тут ошибка. Вот ошибка. Я хочу играть. Я сделал(а). Сделай так же. Закрой глаза, открой глаза. | |

| Пантомимическое подражание | Понимание и выполнение простейших поручений | Нарисуй - нарисовал. Я | |
|---|---|---|----------|
| предметам живой и неживой | учителя. | обвёл(а) | |
| природы. Упражнение на выполнение асимметричных движений по подражанию. Развитие памяти и мышления | Формирование умения запоминать и воспроизводить учебный материал, обобщать предметы по существенным признакам. Понимание вопросов и умение отвечать на них. Обращение к товарищу и учителю с просьбой. Понимание и выполнение простейших поручений. | Мозаика, сложи узор, разноцветные кнопки. Составить картинку. Назови картинку. (Не)верно; (не) правильно. Я ошибся. Названия геометрических фигур. Я думаю, что потому что Кроссворд, составил слова, | 4 |
| Игра «Что пропало?». | | угадал слово, подобрал букву. | |
| Игра «Что перепутал художник?» | | Решил, понял, Я думаю, что | |
| Игра «Четвертый воспроизводить учебный материал, обобщать лишний». | | Расставь по порядку. Первая, вторая, третья картина и т. д. Узор, дорисовал. Можно нарисовать Я думаю, это Клякса. Сложи | |
| Игра «Верно-неверно». | | пополам. Похоже на Название | |
| | | цвета. | |
| | | ИТОГО | 9ч (26ч) |

1 класс - IV четверть

| Тема | Характеристика видов деятельности | Речевой материал | Часы |
|--|---|---|------|
| Развитие основных видов чувствительности. "Развитие тактильновибрационных ощущений. Игр «На что похоже?») Игра «Волшебный мешочек». (Вынуть предмет по образцу, данному учителем). Дорисуй предмет «животные» «Сделай так же», «Помоги кукле» (найти несоответствие в предъявленных предметах и исправить ошибку). Игра «Откуда идёт звук» Развитие кинестетических и статических ощущений. Развитие внимания и Наблюдательности. Игра «Найди ошибку». Лабиринты. Обведение предметов по точкам. | Определение формы окружающих предметов (по образцу, самостоятельно). Распознавание предметов с помощью осязания. Сравнение объектов по различным признакам, самостоятельное выделение признаков (цвет, форма, величина, назначение). Ориентировка в пространстве с опорой на словесную инструкцию и самостоятельно. Определение сходства и различия предметов, по разному расположенных в пространстве. Группировка объектов на основе словесной инструкции, самостоятельно. Упражнение на формирование операций обратимости (накладывание на контур частей и их переворачивание). Выделение признаков предмета и их классификация по существенным признакам и по несущественным с помощью учителя. Умение анализировать содержание картины (что не дорисовано, различение замаскированных предметов, проведение линий в лабиринте). | Одинаковый. Разные. Похож на Я нарисовал(Круг, квадрат, прямоугольник, овал, треугольник, полукруг похож на, больше, меньше, большой, маленький. Какие овощи похожи на круг (овал, треугольник). Что в классе похоже на квадрат?. Лишний(-яяее), убрал-положил, нарисовал, взял, написал. Название геометрических фигур. Я вырезал, разрезал. Получился (-лось) Я раскрасил У меня не получается. Мне трудно. Помогите мне, пожалуйста. Я раскрасил так же. У меня такой же цвет. Слева, справа, посередине, вверху, внизу, около, над, в, под. Угадай - угадал. Дорисовал. Звук (слева, справа) | 2 |

| ИТОГО 7ч (33ч) |
|------------------|
|------------------|

2 класс - І четверть

| Тема | Характеристика учебной деятельности обучающихся | Речевой материал | Количество часов |
|--|---|-------------------------|---------------------|
| Развитие основных видов | | | |
| чувствительности. | Умение определять источник и направление | Я (не) хочу играть. | |
| Определение нахождения | звука, подсчитывать | Я (не) буду играть. | 2 |
| предмета по стуку, по звуку (направление | количество ударов. | Я (не) знаю. | |
| звука, подсчёт количества ударов) | | Я люблю, я не люблю. | |
| | | Можно играть? | |
| Развитие мышления. | | _ | |
| 2 «Найди различия». | Учить определять левую и правую | Одинаково, разный. | |
| | сторону,ориентироваться в пространстве. | Подумай. Я думаю. | 1 |
| «Осень» (текст). | Уметь угадывать и называть предмет по | Смотри внимательно. | |
| | данным признакам. | Научи Помоги | |
| Развитие внимания, наблюдательности, | Находить сходства и различия в | | 1 |
| 3 восприятия, памяти, воображения. | расположении предметов. | Справа, слева. | |
| | Учить показывать с помощью пантомимы | Правая, левая рука. | |
| «Найди ошибку». | предметы, животных и пр. | Положи справа (слева). | 1 |
| · | Учить учащихся составлять картинки из | Нарисуй слева (справа). | |
| Игра «Лабиринт». | разрезных частей. | | 1 |
| | Находить ошибки в рисунках, видеть и | Дорисуй | |
| | указывать на замаскированные детали. | Найди ошибку. | 1 |
| Игра «Что не так?» | J | Я увидел. Я нашёл. | _ |
| | | 31 yangon 31 numusin | 1 |
| Игра «Запомни». | | | • |
| 1 | | | 1 |
| Игра «Продолжи ряд слов». | | | • |
| 1 T-0 | | | |
| L | | ОТОТИ | 9 |

2 класс - II четверть

| | Тема | Характеристика учебной деятельности обучающихся | Речевой материал | Количество часов |
|---|--|--|----------------------------|------------------|
| | Развитие основных видов | | | |
| 1 | чувствительности. | Умение определять форму предмета по | Название предметов на | |
| | | описанию, по тактильному | табличках | |
| | Форма предмета. | ощупыванию. | Кто это? Что это? Кто там? | 1 |
| | | определять предмет по словесному | | |
| | Угадай предмет. | описанию. | Я (не) хочу играть. | 1 |
| | | Уметь угадывать и называть предмет по | Я (не) буду играть. | |
| 2 | Развитие мышления. | данным признакам. | Я (не) знаю. | |
| | | Находить сходства и различия в | Я люблю, я не люблю. | 2 |
| | Предлоги (над, под, из; внизу, вверху) | расположении предметов. | Можно играть? | |
| | | | Одинаково, разный. | |
| 3 | Развитие внимания, | Учить показывать с помощью | Подумай. Я думаю. | |
| | наблюдательности, восприятия, | пантомимы предметы, животных и пр. | Смотри внимательно. | |
| | памяти, воображения. | Учить учащихся составлять картинки из | Научи Помоги | 2 |
| | 1 | разрезных частей. | | |
| | Животные. | Находить ошибки в рисунках, видеть и | Справа, слева. | 1 |
| | | указывать на замаскированные детали. | Правая, левая рука. | |
| | Зима. Текст | | Положи справа (слева). | |
| | | | Нарисуй слева (справа). | |
| | | | | |
| | | | Дорисуй | |
| | | | Найди ошибку. | |
| | | | Я увидел. Я нашёл. | |
| | · | | ИТОГО | |

ИТОГО

2 класс – III четверть

| | Тема | Характеристика учебной деятельности | Речевой материал | Количество |
|---|---------------------------------|---------------------------------------|----------------------------|------------|
| | | обучающихся | | часов |
| 1 | Развитие основных видов | Умение определять источник и | | |
| | чувствительности. | направление звука, подсчитывать | Название предметов на | 1 |
| | Игра определи звук | количество ударов. | табличках | |
| | Цвета радуги. | Учить рисовать по клеточкам, | Кто это? Что это? Кто там? | |
| | (Р. игры стр.15) | дорисовывать картинки и предметы, | Я (не) хочу играть. | |
| | | определять левую и правую сторону. | Я (не) буду играть. | 2 |
| | Геометрические фигуры (палочки) | Учить ориентироваться в пространстве. | Я (не) знаю. | |
| | (Р. игры стр.37) | Уметь угадывать и называть предмет по | Я люблю, я не люблю. | |
| | | данным признакам. | Можно играть? | |
| 2 | Развитие мышления. | Находить сходства и различия в | Одинаково, разный. | 1 |
| | Животные | расположении предметов. | Подумай. Я думаю. | |
| | (Р. игры стр.67) | Учить показывать с помощью пантомимы | Смотри внимательно. | |
| 3 | | предметы, животных и пр. | Научи Помоги | |
| | Развитие внимания, | Учить учащихся составлять картинки из | Справа, слева. | |
| | наблюдательности, восприятия, | разрезных частей. | Правая, левая рука. | |
| | памяти, воображения. | Находить ошибки в рисунках, видеть и | Положи справа (слева). | 1 |
| | Транспорт. | указывать на замаскированные детали. | Нарисуй слева (справа). | |
| | (практикум стр.70) | | Дорисуй | |
| | Величина. (практикум стр. 82) | | Найди ошибку. | 1 |
| | Меры времени. | | Я увидел. Я нашёл. | 1 |
| | (практикум стр. 94) | | | |
| | Весна (практикум стр. 103). | | | 1 |
| | | | | |
| | Денежные единицы. | | | 1 |
| | | | ИТОГО | 25 |

2 класс – IV четверть

| | Тема | Характеристика учебной деятельности обучающихся | Речевой материал | Количество часов |
|---|--------------------------------------|--|---------------------------------|---------------------|
| 1 | Развитие основных видов | | | |
| | чувствительности | Умение определять источник и | Название предметов на табличках | 1 |
| | | направление звука, подсчитывать | Кто это? Что это? Кто там? | |
| | Весна | количество ударов. | | |
| | (практикум стр.103) | Учить рисовать по клеточкам, | Я (не) хочу играть. | |
| | | дорисовывать картинки и предметы, | Я (не) буду играть. | |
| | | определять левую и правую сторону. | Я (не) знаю. | |
| _ | Развитие мышления | Учить ориентироваться в пространстве. | Я люблю, я не люблю. | |
| 2 | | Уметь угадывать и называть предмет по | Можно играть? | 1 |
| | Домашние и | данным признакам. | | |
| | дикие животные | Находить сходства и различия в | Одинаково, разный. | |
| | (Р. игры стр.65,72) | расположении предметов. | Подумай. Я думаю. | |
| | | Учить показывать с помощью пантомимы | Смотри внимательно. | 1 |
| | Геометрический материал | предметы, животных и пр. | Научи Помоги | |
| | (Р. игры стр.37) | Учить учащихся составлять картинки из | | |
| | | разрезных частей. | Справа, слева. | 1 |
| | Развитие внимания, наблюдательности, | Находить ошибки в рисунках, видеть и | Правая, левая рука. | |
| 3 | восприятия, памяти, воображения | указывать на замаскированные детали. | Положи справа (слева). | 1 |
| 3 | Насекомые | | Нарисуй слева (справа). | |
| | (практикум стр.117) | | | |
| | Ягоды | | Дорисуй | 1 |
| | (практикум стр.126) | | Найди ошибку. | |
| | Меры времени | | Я увидел. Я нашёл. | 1 |
| | (практикум стр. 100) | | | |
| | Скоро лето | | | |
| | (практикум стр.107) | | | |
| | | | ИТОГО | 32 |

3 класс - І четверть

| Тема | Характеристика учебной деятельности обучающихся | Речевой материал. | Кол-во часов |
|------------------------------------|---|---|-----------------|
| | | Одинаковый. Разные. Похож на | |
| | Определение формы окружающих предметов (по | Я нарисовал (круг, квадрат, | |
| Развитие основных видов | образцу, самостоятельно). Распознавание предметов с | прямоугольник, овал, треугольник, | |
| чувствительности. | помощью осязания. Сравнение объектов по различным | полукруг похож на, больше, меньше, | 3 |
| Развитие тактильно- | признакам, самостоятельное выделение признаков | большой, маленький. Какие овощи | _ |
| вибрационных ощущений. | (цвет, форма, величина, назначение). Ориентировка в | похожи на круг (овал, треугольник). Что | |
| Игра «На что похоже?». | пространстве с опорой на словесную инструкцию и | в классе похоже на квадрат? Лишний(-яя. | |
| Игра «Волшебный мешочек». | самостоятельно. Определение сходства и различия | ее), убрал-положил, нарисовал, взял, | |
| (Вынуть предмет по образцу, | предметов, по разному расположенных в пространстве. | написал. Название геометрических | |
| данному учителем). Дорисуй | Группировка объектов на основе словесной | фигур. Я вырезал, разрезал. | |
| предмет. | инструкции, самостоятельно. Упражнение на | Получился(лось) Я раскрасил У меня | |
| Игра «Сделай так же», Найти | формирование операций обратимости (накладывание на | не получается. Мне трудно. Помогите | |
| несоответствие в предъявленных | контур частей и их переворачивание). Выделение | мне, пожалуйста. Я раскрасил так же. У | |
| предметах и исправить ошибку). | признаков предмета и их классификация по | меня такой же цвет. Слева, справа, | |
| Дорисуй ряд Игра «Узнай, кто это?» | существенным признакам и по несущественным с | посередине, вверху, внизу, около, над, в, | |
| | помощью учителя | под. Угадай – угадал. Дорисовал. Я | |
| | - | узнал, это | |
| Развитие кинестетических и | Определение по картинкам, что не дорисовал художник, | Я нашёл ошибку. Я хочу играть. Я | |
| статических ощущений. | с помощью учителя, самостоятельно. Выделение в | сделал(а). Сделай так же. Закрой глаза, | |
| Развитие внимания и | картинках замаскированных деталей и изображений | открой глаза. Нарисуй – нарисовал. Я | |
| наблюдательности. | самостоятельно. Определение лишних объектов на | обвёл(а) Я обвёл | 3 |
| Игра «Найди ошибку». | картине со словесным объяснением. Нахождение | предмет по точкам. Получился | |
| Лабиринты. | различий и сходства на картинках со словесным отчетом | | |

| | | Итого: | 9 ч |
|---|---|--|-----|
| Развитие памяти и мышления Игра «Что пропало?». Игра «Что перепутал художник». | движений пальцев и кисти рук. Пантомимическое подражание предметам живой и неживой природы. Упражнение на выполнение асимметричных движений по подражанию направления взглядом Запоминание и воспроизведение наглядного и словесного материала. Запоминание картинок — 10 и более с последующим называнием. Воспроизведение названий предметов, изображений, предъявленных для запоминания. Зарисовка картинок к предъявленным словам с последующим воспроизведением этих слов (предметные картинки, сюжетные картинки). Называние предметов и объектов по показанной, а затем закрытой картинке. Упражнения на развитие мышления и воображения. Выявление логических связей при рассмотрении сюжетных картинок. Выделение «четвертого» лишнего. Решение логических задач. | Составить картинку. Назови картинку. (Не)верно; (не) правильно. Я ошибся. Я думаю, что потому что Кроссворд, составил слова, угадал слово, подобрал букву. Решил, понял, Я думаю, что Расставь по порядку. Первая, вторая, третья картина и т. Д. Можно нарисовать Я думаю, это Клякса. Сложи пополам. Похоже на Художник ошибся. Нужно нарисоватьа художник нарисовал | 3 |
| Обведение предметов по точкам. | и объяснением. Проведение линий через лабиринты различной степени сложности с помощью проведения указкой по бумаге, над бумагой, Упражнения на развитие функции равновесия. Ходьба в помещении по прямой, по узкой доске, скамейке, по веревке, поднимание на носки с за-крытыми глазами со страховкой. Упражнения на выполнение точных | | |

3 класс - II четверть

| | Определение формы окружающих предметов (по | | |
|------------------------------------|---|---|---|
| | образцу, самостоятельно). Распознавание предметов с | Я выбрал(а) Одинаковый. Разные. | |
| | помощью осязания. Сравнение объектов по различным | Похож на | |
| Развитие основных видов | признакам, самостоятельное выделение признаков (цвет, | Я нарисовал(Круг, квадрат, | |
| чувствительности. Развитие | форма, величина, назначение). Ориентировка в | прямоугольник, овал, треугольник, | |
| тактильно-вибрационных | пространстве с опорой на словесную инструкцию и | полукруг похож на, больше, меньше, | |
| ощущений. | самостоятельно. Определение сходства и различия | большой, маленький. Какие овощи | |
| | предметов, по разному расположенных в пространстве. | похожи на круг (овал, треугольник). Что | |
| Игра «На что похоже?». | Группировка объектов на основе словесной инструкции, | в классе похоже на квадрат?. Лишний(- | |
| Игра «Волшебный мешочек». | самостоятельно. Упражнение на формирование | яяее), убрал-положил, нарисовал, взял, | 3 |
| (Вынуть предмет по образцу, | операций обратимости (накладывание на контур частей | написал. Я вырезал, разрезал. | |
| данному учителем). Дорисуй | и их переворачивание). Выделение признаков предмета | Получился(лось) Я раскрасил У меня | |
| предмет Игра (найти несоответствие | и их классификация по существенным признакам и по | не получается. Мне трудно. Помогите | |
| в предъявленных предметах и | несущественным самоопределение направления | мне, пожалуйста. Я раскрасил так же. У | |
| исправить ошибку). Дорисуй ряд. | источника звука по вибрации. Определение и выбор | меня такой же цвет. Слева, справа, | |
| Игра «Сколько раз стукнул?» | предмета с помощью осязания (сначала объемные | посередине, вверху, внизу, около, над, в, | |
| I | предметы) среди - 8 предметов с последующим показом | под. Угадай - угадал. Дорисовал. | |
| | плоских предметов, счет предметов с помощью осязания | Получилась). Стукнулраз. | |
| | с помощью учителя. | | |
| Развитие кинестетических и | | | |
| статических ощущений. | Определение по картинкам, что не дорисовал художник, | | |
| Развитие внимания и | с помощью учителя, самостоятельно. Выделение в | | |
| наблюдательности. | картинках замаскированных деталей и изображений | | |
| | самостоятельно. Определение лишних объектов на | Тут ошибка. Вот ошибка. Я хочу играть. | |
| Игра «Найди ошибку». | картине со словесным объяснением. Нахождение | Я сделал(а). Сделай так же. Закрой глаза, | 3 |
| Лабиринты. | различий и сходства на картинках со словесным отчетом | открой глаза. Нарисуй - нарисовал. Я | |
| Обведение предметов по точкам. | и объяснением. Проведение линий через лабиринты | обвёл(а) | |
| Упражнения на развитие функции | различной степени сложности с помощью проведения | | |
| равновесия. Ходьба в помещении по | указкой по бумаге, над бумагой, только прослеживание | | |
| прямой, по узкой доске, скамейке, | направления взглядом | | |
| по веревке, поднимание на носки с | | | |

| за-крытыми глазами со страховкой. Упражнения на выполнение точных движений пальцев и кисти рук. Пантомимическое подражание предметам живой и неживой природы. Упражнение на выполнение асимметричных движений по подражанию. | | | |
|--|---|---|----|
| Развитие памяти и мышления Игра «Что пропало?». Игра «Что перепутали» Игра «Разноцветные шарики» Задачи в стихах. Старинные задачи. | Формирование умения запоминать и воспроизводить учебный материал, обобщать предметы по существенным признакам. Понимание вопросов и умение отвечать на них. Обращение к товарищу и учителю с просьбой. Понимание и выполнение простейших поручений учителя. | Я знаю, что нет Рассмотри картинку, дополни, дорисуй, найди ошибку. Сравни картины, продолжи ряд. Я понял(а). Я запомнил(а). Я хочу отвечать. Я знаю ответ. | 1 |
| | | Итого | 17 |
| | | | |

3 класс - III четверть

| _ | Определение формы окружающих предметов (по | | |
|--|---|--------------------------------------|---|
| Развитие основных видов | образцу, самостоятельно). Распознавание предметов с | Я нарисовал(Круг, квадрат, | |
| Чувствительности Ворижие полужения и рубромичения | помощью осязания. Сравнение объектов по различным | прямоугольник, овал, треугольник, | |
| Развитие тактильно-вибрационны ощущений. | признакам, самостоятельное выделение признаков (цвет, | полукруг похож на, больше, | |
| ощущении. | форма, величина, назначение). Ориентировка в | меньше, большой, маленький. Какие | |
| Игра «На что похоже?». | пространстве с опорой на словесную инструкцию и | овощи похожи на круг (овал, | 3 |
| 1 | самостоятельно. Определение сходства и различия | треугольник). Что в классе похоже на | |

| Игра «На что похожа клякса?» Игра «Волшебный мешочек». Дорисуй предмет. «Животные» «Сделай так же» | предметов, по разному расположенных в пространстве. Группировка объектов на основе словесной инструкции, самостоятельно. Упражнение на формирование операций обратимости (накладывание на контур частей и их переворачивание). Выделение признаков предмета и их классификация по существенным признакам и по несущественным с помощью учителя | раскрасил У меня не получается. Мне | |
|---|--|---|---|
| Развитие кинестетических и статических ощущений. Развитие внимания и наблюдательности Игра «Найди ошибку». Лабиринты. Упражнения на выполнение точных движений пальцев и кисти рук. Пантомимическое подражание предметам живой и неживой природы. Упражнение на выполнение асимметричных движений по подражанию. | Умение анализировать содержание картины (что не дорисовано, различение замаскированных предметов, проведение линий в лабиринте). Понимание и выполнение простейших поручений учителя. | Тут ошибка. Вот ошибка. Я хочу играть.Я сделал(а). Сделай так же. Закрой глаза, открой глаза. Нарисуй – | 3 |

| Развитие памяти и мышления. Игра «Что пропало?». Игра «Что перепутали»?» Игра «Верно-неверно». Загадки. Ребусы. Кроссворды. | Формирование умения запоминать и воспроизводить учебный материал, обобщать предметы по существенным признакам. Понимание вопросов и умение отвечать на них. Обращение к товарищу и учителю с просьбой. Понимание и выполнение простейших поручений | Мозаика, сложи узор, разноцветные кнопки. Составить картинку. Назови картинку. (Не)верно; (не) правильно. Я ошибся. Названия геометрических фигур. Я думаю, что потому что Кроссворд, составил слова, угадал слово, подобрал букву. Решил, понял, Я думаю, что Расставь по порядку. Первая, вторая, третья картина и т. д. Узор, дорисовал. Можно нарисовать Я думаю, это Клякса. Сложи пополам. Похоже на Название цвета. | 3 |
|---|--|--|----|
| | | Итого | 26 |

3 класс - IV четверть

| Развитие основных видов | Определение формы окружающих предметов (по образцу, | Одинаковый. Разные. Похож на | |
|--|---|---|---|
| чувствительности. | самостоятельно). Распознавание предметов с помощью | g | |
| Развитие тактильно-вибрационных | осязания. Сравнение объектов по различным признакам, | Я нарисовал(Круг, квадрат, | |
| ощущений. | самостоятельное выделение признаков (цвет, форма, | прямоугольник, овал, треугольник, | |
| | величина, назначение). Ориентировка в пространстве с | полукруг похож на, больше, меньше, | |
| Игр «На что похоже?») Игра | опорой на словесную инструкцию и самостоятельно. | большой, маленький. Какие овощи похожи | 2 |
| «Волшебный мешочек». (Вынуть предмет по образцу, данному учителем). | Определение сходства и различия предметов, по разному | на круг (овал, треугольник). Что в классе | |
| Предмет по образцу, данному учителем). Дорисуй предмет «Животные» «Сделай | расположенных в пространстве. | похоже на квадрат?. Лишний(-яяее), | |
| так же», «Помоги кукле» (найти | расположенных в пространстве. | убрал-положил, нарисовал, взял, написал. | |
| несоответствие в предъявленных | Группировка объектов на основе словесной инструкции, | Название геометрических фигур. Я | |
| предметах и исправить ошибку). | самостоятельно. Упражнение на формирование операций | вырезал, разрезал. Получился(лось) Я | |

| | обратимости (накладывание на контур частей и их переворачивание). Выделение признаков предмета и их классификация по существенным признакам и по несущественным с помощью учителя. | раскрасил У меня не получается. Мне трудно. Помогите мне, пожалуйста. Я раскрасил так же. У меня такой же цвет. Слева, справа, посередине, вверху, внизу, около, над, в, под. Угадай - угадал. Дорисовал. Звук (слева, справа) | |
|--|---|--|---|
| Развитие кинестетических и статических ощущений. Развитие внимания и наблюдательности. Игра «Найди ошибку». Лабиринты. Найди отличия. Обведение предметов по точкам. Упражнения на развитие функции равновесия. Ходьба в помещении по прямой, по узкой доске, скамейке, по веревке, поднимание на носки с закрытыми глазами со страховкой. Упражнения на выполнение точных движений пальцев и кисти рук. Пантомимическое подражание предметам живой и неживой природы. Упражнение на выполнение асимметричных движений по подражанию. | Умение анализировать содержание картины (что не дорисовано, различение замаскированных предметов, проведение линий в лабиринте). Понимание и выполнение простейших поручений учителя Выполнять упражнения на развитие функций равновесия. | Тут ошибка. Вот ошибка. Я хочу играть. Я сделал(а). Сделай так же. Закрой глаза, открой глаза. Нарисуй - нарисовал. Я обвёл(а) | 3 |

| Развитие памяти и мышления. Игра «Что пропало?». Игра «Что перепутали» Игра «Четвертый лишний». Игра «Верно-неверно» Составление рассказа по серии картинок. Загадки. Ребусы, Кроссворды. Задачи в стихах. Резервное время. | Формирование умения запоминать и воспроизводить учебный материал, обобщать предметы по существенным признакам. Составлять рассказ по серии картинок. Решать простейшие логические задачи. | Мозаика, сложи узор, разноцветные кнопки. Составить картинку. Назови картинку. (Не)верно; (не) правильно. Я ошибся. Названия геометрических фигур. Я думаю, что потому что Кроссворд, составил слова, угадал слово, подобрал букву. Решил, понял, Я думаю, что Расставь по порядку. Первая, вторая, третья картина и т. д. Узор, дорисовал. Можно нарисовать Я думаю, это Клякса. Сложи пополам. Похоже на Название цвета. Очень трудная задача. Я не знаю. Какое это слово. | 2 |
|---|---|--|----|
| | | Итого: | 34 |